
INFORMATIKA
KÖZÉPSZINTŰ SZÓBELI ÉRETTSÉGI TÉMAKÖRÖK 2023

A középszintű szóbeli vizsga tételsorának összeállításáról a vizsgabizottságot működtető intézmény gondoskodik. A szóbeli vizsga helyszínén internetkapcsolattal rendelkező számítógépnek kell működőképesen rendelkezésre állnia, amelyet a vizsgázó a felelete során használ. A számítógép működőképességének biztosítása érdekében a rendszergazdának a szóbeli vizsga teljes ideje alatt elérhetőnek kell lennie. A könyvtárhasználat szóbeli témakör vizsgatételeinek teljesítéséhez szükséges nyomtatott és elektronikus forrásokat (pl. lexikon, enciklopédia, szakkönyv, tankönyv, szépirodalmi mű, CD-ROM) a vizsga helyszínén a vizsgázók rendelkezésére kell bocsátani. E források jellegének, típusának összhangban kell lenniük a szóbeli tételsor feladataival. A szóbeli vizsga egyetlen tétel kifejtéséből, valamint egy-két perces beszélgetésből áll, amely a vizsgázónak a témakörhöz kapcsolódó kommunikációs képességét tárja föl. A tételt a vizsgázónak önállóan kell kifejtenie. Közbe-kérdezni csak akkor lehet, ha teljesen helytelen úton indult el, vagy nyilvánvaló, hogy elakadt. (Ez esetben segítő kérdést lehet feltenni, amennyiben a szóbeli felelet első részére szánt felelési időbe még belefér.) Amikor a vizsgázó befejezte a tétel kifejtését, a vizsgáztató párbeszédet kezdeményez a témához kapcsolódóan. A tételek a részletes vizsgakövetelmények 1-3. 7.1. és 9. számú témaköreiből jelölhetők ki.

1. Információs társadalom (1.)

1.1. A kommunikáció

1.1.1. A kommunikáció általános modellje

1.1.2. Információs és kommunikációs technológiák és rendszerek

1.2. Információ és társadalom

1.2.1. Az informatika fejlődéstörténete

1.2.2. A modern információs társadalom jellemzői

1.2.3. Informatika és etika

1.2.4. Jogi ismeretek

2. Informatikai alapismeretek – hardver (2.)

2.1. Jelátalakítás és kódolás

2.1.1. Analóg és digitális jelek

2.1.2. Az adat és az adatmennyiség

2.1.3. Bináris számábrázolás (kettes számrendszer, kettes és tízes számrendszer közötti átváltás)

2.1.4. Logikai műveletek (NEM, ÉS, VAGY)

2.1.5. Bináris karakterábrázolás (ASCII és Unicode karakterkódolás)

2.1.6. Bináris kép- és színkódolás (RGB és CMYK színkódolás)

2.1.7. Kép és hang digitalizálás

2.1.8. Tömörített adattárolás

2.2. A számítógép felépítése

2.2.1. A Neumann-elvű számítógépek

2.2.2. A számítógép főbb részei és jellemzőik (központi feldolgozó egység, memória, buszrendszer, interfész, ház, tápegység, alaplap)

2.2.3. A perifériák típusai és főbb jellemzőik (bemeneti eszközök, kimeneti eszközök, bemeneti/kimeneti eszközök, háttértárak)

2.2.4. A számítógép részeinek összekapcsolása és üzembe helyezése

2.2.5. Hálózatok (hálózatok felépítése, hálózati eszközök és azok jellemzői)

2.3. Munkavédelem és ergonómia

3. Informatikai alapismeretek – szoftver (3.)

3.1. Az operációs rendszer és főbb feladatai

3.1.1. Az operációs rendszerek részei és funkciói, az operációs rendszer felhasználói felülete

3.1.2. Háttértárak kezelése (mappaszerkezet, mappa- és állománykezelés)

3.1.3. Tömörítés

3.1.4. Adatvédelem, adatbiztonság

3.1.5. Kártevők, vírusvédelem

3.1.6. A hálózatok alapvető szolgáltatásai

4. Információs hálózati szolgáltatások (7.1.)

4.1. Kommunikáció az interneten

4.1.1. Hálózati alapismeretek

4.1.2. Elektronikus levelezési rendszer használata

4.1.3. Állományok átvitele

4.1.4. Web-szolgáltatás

4.1.5. Keresőrendszerek

4.1.6. Az internet veszélyforrásai

5. Könyvtárhasználat (9.)

5.1. Könyvtárak

5.1.1. A könyvtár fogalma

5.1.2. Könyvtártípusok

5.1.3. A könyvtári szolgáltatások

5.2. Információ-keresés

5.2.1. Tájékozódás a könyvtárban

5.2.2. Információ-keresési stratégiák

5.3. Forráshasználat

5.3.1. Dokumentum-használat (nyomtatott és nem nyomtatott dokumentumtípusok, elektronikus könyvformátumok)

5.3.2. Kézikönyv-használat

5.3.3. Forráskiválasztás

5.3.4. Forrásjelölés